

Ateliers de sciences : lundi 27 mai 2019

Enseignants	Disciplines	Intitulés et compétences des ateliers
Nabil AIT-MESGHAT et Youssef BIZOUNKAD	Technologie	<p>ATELIER 1 : Reconnaissance des périphériques - Maîtrise du clavier et de la souris compétence : repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information</p> <p>ATELIER 2 : Posters – Maitrise du clavier et de la souris Compétence :</p> <p>ATELIERS 3 : Le robot mBot compétence : piloter un système connecté localement ou à distance</p> <p>ATELIER 4 : Le robot Thymio compétence : piloter un système connecté localement ou à distance</p> <p>ATELIER 5 : Apprendre le langage de programmation par blocs (Blockly Games) compétence : Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple</p>

<p>Stéphanie CHEVALIER Chiraz DARNIS</p>	<p>Sciences physiques</p>	<p>ATELIER 1 : <i>le circuit électrique</i> compétence : utiliser le matériel adapté pour réaliser une expérience et mener une observation</p> <p>ATELIER 2 : <i>la chromatographie</i> compétence : mettre en œuvre un protocole de séparation de constituants d'un mélange</p>
<p>Rajaa AARAB Maxime SAMACOÏTS</p>	<p>Sciences de la vie et de la Terre</p>	<p>ATELIER 1 : <i>observation de graines en cours de germination à la loupe binoculaire</i> compétences : utiliser une loupe binoculaire, comprendre que la graine contient un embryon de plante</p> <p>ATELIER 2 : <i>observation de cellules d'êtres vivants au microscope</i> compétences : suivre un protocole (préparation d'une lame), utilisation d'un microscope découvrir l'un des points communs des êtres vivants : ils sont tous constitués de cellules</p> <p>ATELIER 3 : <i>classification des êtres vivants</i> compétences : classer les êtres vivants en groupes emboîtés. Repérer les attributs</p>